UNIVERSITATEA DIN BUCUREȘTI

FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ

**SweatIT**

**RAPORT DE ANALIZĂ**

**GameVision**

Martie 2016

# Scopul aplicației

Proiectul nostru constă într-o aplicație mobilă pe platforma Android. Aplicația are ca scop încurajarea unui stil de viață sănătos prin mișcare fizică frecventă și eliminarea sedentarismului.

# Aria de acoperire a aplicației

Aplicația va funcționa pe platforma mobilă Android pentru a fi la îndemâna utilizatorilor. Utilizatorul trebuie să fie înregistrat pe server pentru a folosi aplicația. Deoarece aplicația folosește tehnica *gamification,* o să implementăm un sistem de progres si challenge-uri pentru a angrena cât mai mult utilizatorul și a-l face să își îndeplinească scopul, acela de a face mișcare. Mai mulți useri o să poată concura între ei pentru puncte și pentru un ranking mai bun. Această competiție va fi una constructivă, fară premiu material, cu unicul scop de a încuraja mișcarea. O să implementăm și un sistem de notificări pentru a ține utilizatorul implicat în joc și a-l face constant să se țină de obiectivele sale.

# Grupurile de interese

Aplicația este destinată pesoanelor de toate vârstele ce își doresc să își îmbunătățească modul de trai prin activitate fizică. Aceasta îi ajută în special pe cei ce își pierd motivația datorită stilului de viață cotidian.

# Colectarea cerințelor

# Metoda directă

* Sistemul trebuie să aibă o interfață grafică plăcută și ușor de utilizat
* Sistemul trebuie să răspundă nevoii directe de o provoca utilizatorul în a face mișcare
* Sistemul trebuie să aibă o modalitate prin care utilizatorul își contorizează progresul

# Metode indirecte

* Sistemul trebuie să aibă un meniu prietenos și trebuie să fie intuitiv de folosit
* Sistemul trebuie să asigure o interacțiune între utilizatori
* Sistemul trebuie să fie sigur

# Analiza cerințelor funcționale

# Cel mai important pentru sistem este să aibă un motor de autenficare sigur, prin care utilizatorul poate să își introducă credențialele fără teama de a fi furate. Este important ca interfața grafică și meniul principal să fie prietenoase și să aibă un caracter intuitiv. Utilizatorul va putea să își vadă progresul, deci toate datele se vor stoca într-o bază de date